

**Tienden en honderdsten**

Schrijf elke breuk als kommagetal.

Naam _____**Datum** _____

1 $\frac{3}{10} =$

2 $\frac{4}{10} =$

3 $\frac{75}{100} =$

4 $\frac{7}{10} =$



De tip van Indie: Het eerste cijfer achter de komma zijn de tienden, het tweede de honderdsten. $\frac{7}{100}$ is dus 0,07.



Vrij te delen en te bewerken onder CC BY 4.0, met vermelding van Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited

**Tienden en honderdsten**

Schrijf elke breuk als kommagetal.

Naam _____**Datum** _____

5 $\frac{2}{100} =$

6 $\frac{35}{100} =$

7 $\frac{91}{100} =$

8 $\frac{9}{10} =$



De tip van Indie: Het eerste cijfer achter de komma zijn de tienden, het tweede de honderdsten. $\frac{7}{100}$ is dus 0,07.



Vrij te delen en te bewerken onder CC BY 4.0, met vermelding van Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

**Tienden en honderdsten**

Schrijf elke breuk als kommagetal.

Naam _____**Datum** _____

9 $\frac{28}{100} =$

10 $\frac{80}{100} =$

11 $\frac{5}{10} =$

12 $\frac{8}{100} =$



De tip van Indie: Het eerste cijfer achter de komma zijn de tienden, het tweede de honderdsten. $\frac{7}{100}$ is dus 0,07.



Vrij te delen en te bewerken onder CC BY 4.0, met vermelding van Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited

**Tienden en honderdsten**

Schrijf elke breuk als kommagetal.

Naam _____**Datum** _____

13 $\frac{6}{10} =$

14 $\frac{66}{100} =$

15 $\frac{82}{100} =$

16 $\frac{15}{100} =$



De tip van Indie: Het eerste cijfer achter de komma zijn de tienden, het tweede de honderdsten. $\frac{7}{100}$ is dus 0,07.



Vrij te delen en te bewerken onder CC BY 4.0, met vermelding van Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited

**Tienden en honderdsten**

Schrijf elke breuk als kommagetal.

Naam _____**Datum** _____

17 $\frac{98}{100} =$

18 $\frac{72}{100} =$

19 $\frac{2}{10} =$

20 $\frac{46}{100} =$



De tip van Indie: Het eerste cijfer achter de komma zijn de tienden, het tweede de honderdsten. $\frac{7}{100}$ is dus 0,07.



Vrij te delen en te bewerken onder CC BY 4.0, met vermelding van Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited

**Tienden en honderdsten**

Schrijf elke breuk als kommagetal.

Naam _____**Datum** _____

21 $\frac{33}{100} =$

22 $\frac{92}{100} =$

23 $\frac{49}{100} =$

24 $\frac{88}{100} =$



De tip van Indie: Het eerste cijfer achter de komma zijn de tienden, het tweede de honderdsten. $\frac{7}{100}$ is dus 0,07.



Vrij te delen en te bewerken onder CC BY 4.0, met vermelding van Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



1. 0,3
2. 0,4
3. 0,75
4. 0,7
5. 0,02
6. 0,35
7. 0,91
8. 0,9



Oefenen met Indie. Speel gratis honingraatpuzzels met getallen op nl.beequation.com, of zoek Beequation Kids op je telefoon of tablet: zonder advertenties, zonder gegevensverzameling en zonder tijdsdruk.



Vrij te delen en te bewerken onder CC BY 4.0, met vermelding van Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>



- 9. 0,28
- 10. 0,80
- 11. 0,5
- 12. 0,08
- 13. 0,6
- 14. 0,66
- 15. 0,82
- 16. 0,15



Oefenen met Indie. Speel gratis honingraatpuzzels met getallen op nl.beequation.com, of zoek Beequation Kids op je telefoon of tablet: zonder advertenties, zonder gegevensverzameling en zonder tijdsdruk.



Vrij te delen en te bewerken onder CC BY 4.0, met vermelding van Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>



17. 0,98

18. 0,72

19. 0,2

20. 0,46

21. 0,33

22. 0,92

23. 0,49

24. 0,88



Oefenen met Indie. Speel gratis honingraatpuzzels met getallen op nl.beequation.com, of zoek Beequation Kids op je telefoon of tablet: zonder advertenties, zonder gegevensverzameling en zonder tijdsdruk.



Vrij te delen en te bewerken onder CC BY 4.0, met vermelding van Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>