



In elke honingraat is één getal de **som** van twee andere getallen. Omcirkel dat getal en schrijf de som erbij.

Naam _____

Datum _____

Tijd _____

1



____ + ____ = ____

2



____ + ____ = ____

3



____ + ____ = ____

4



____ + ____ = ____

5



____ + ____ = ____

6



____ + ____ = ____

7



____ + ____ = ____

8



____ + ____ = ____

9



____ + ____ = ____

10



____ + ____ = ____

11



____ + ____ = ____

12



____ + ____ = ____



In elke honingraat is één getal het **product** van twee andere getallen. Omcirkel dat getal en schrijf de keersom erbij.

Naam _____

Datum _____

Tijd _____

1



___ x ___ = ___

2



___ x ___ = ___

3



___ x ___ = ___

4



___ x ___ = ___

5



___ x ___ = ___

6



___ x ___ = ___

7



___ x ___ = ___

8



___ x ___ = ___

9



___ x ___ = ___

10



___ x ___ = ___

11



___ x ___ = ___

12



___ x ___ = ___

**Plussommen tot 20**

1. $6 + 1 = 7$

2. $8 + 2 = 10$

3. $17 + 3 = 20$

4. $7 + 3 = 10$

5. $12 + 1 = 13$

6. $3 + 10 = 13$

7. $6 + 14 = 20$

8. $6 + 10 = 16$

9. $17 + 2 = 19$

10. $1 + 7 = 8$

11. $1 + 6 = 7$

12. $5 + 6 = 11$

De tafels

1. $6 \times 4 = 24$

2. $4 \times 2 = 8$

3. $3 \times 6 = 18$

4. $3 \times 5 = 15$

5. $5 \times 6 = 30$

6. $3 \times 5 = 15$

7. $5 \times 6 = 30$

8. $3 \times 2 = 6$

9. $2 \times 2 = 4$

10. $2 \times 6 = 12$

11. $3 \times 6 = 18$

12. $6 \times 6 = 36$

Zo gebruik je het in de klas

- Laat één honingraat op het digibord zien als rekenstart van twee minuten en vraag hoe de kinderen het getal hebben gevonden.
- Geef een blad als uitdaging op tijd en laat de kinderen een week later hun eigen tijd verbeteren.
- Laat de kinderen zelf een honingraat maken die een klasgenoot moet oplossen.



Meer puzzels met Indie de bij. Speel gratis op nl.beequation.com, of zoek Beequation Kids op je telefoon of tablet: zonder advertenties, zonder gegevensverzameling en zonder tijdsdruk.